

Robust Incremental Beliefs About Emotion Scale for elementary school Children (RIBES-C)

Indica con una X quanto ogni frase è vera per te.

1	2	3	4	5
Per niente	Poco	Abbastanza	Molto	Moltissimo

Rispondi pensando a quando provi EMOZIONI POSITIVE (ad es., gioia, tranquillità, sorpresa):

1	Posso imparare a modificare le emozioni positive che provo.	1	2	3	4	5
2	Se voglio, posso controllare le emozioni positive che provo.	1	2	3	4	5
3	Se voglio, posso modificare le emozioni positive che provo.	1	2	3	4	5
4	Posso imparare a controllare le emozioni positive che provo.	1	2	3	4	5

Rispondi pensando a quando provi EMOZIONI NEGATIVE (ad es., tristezza, rabbia, paura):

1	Posso imparare a modificare le emozioni negative che provo.	1	2	3	4	5
2	Se voglio, posso controllare le emozioni negative che provo.	1	2	3	4	5
3	Se voglio, posso modificare le emozioni negative che provo.	1	2	3	4	5
4	Posso imparare a controllare le emozioni negative che provo.	1	2	3	4	5

RIBES-C copyright 2025 di Raccanello, D. (daniela.raccanello@univr.it), Vicentini, G. (giada.vicentini@univr.it), Moè, A. (angelica.moe@unipd.it), Lichtenfeld, S. (stephanie.lichtenfeld@uni-muenster.de), & Burro, R. (roberto.burro@univr.it)

Istruzioni per lo scoring della RIBES-C

La RIBES-C comprende 8 item valutati su scala Likert a 5 punti (da 1 = *Per niente* a 5 = *Moltissimo*). Non sono previsti item reverse. Gli item sono organizzati in due fattori:

- **Malleability of positive emotions:** item 1, 2, 3, 4.
- **Malleability of negative emotions:** item 5, 6, 7, 8.

Per il calcolo dei punteggi, prima della somma degli item devono essere applicate le seguenti ricodifiche, derivate dall'analisi Rasch:

- item 1: i punteggi 1, 2, 3, 4, 5 vengono ricodificati in 1, 2, 3, 4, 4;
- item 3: i punteggi 1, 2, 3, 4, 5 vengono ricodificati in 1, 2, 3, 3, 4;
- item 5: i punteggi 1, 2, 3, 4, 5 vengono ricodificati in 1, 2, 3, 4, 4.

Gli altri item mantengono il punteggio originario da 1 a 5.

Dopo la ricodifica, si calcolano separatamente i punteggi grezzi dei due fattori:

- **Malleability of positive emotions:** somma degli item 1, 2, 3, 4 dopo ricodifica degli item 1 e 3. Il punteggio grezzo varia da 4 a 18.
- **Malleability of negative emotions:** somma degli item 5, 6, 7, 8 dopo ricodifica dell'item 5. Il punteggio grezzo varia da 4 a 19.

I punteggi grezzi possono poi essere convertiti in punteggi logit Rasch riscalatati su scala 1–10, separatamente per ciascun fattore, utilizzando la tabella di conversione riportata di seguito. Punteggi più elevati indicano credenze più forti circa la malleabilità, il controllo e la modificabilità delle emozioni.

Punteggio grezzo totale	Malleability of positive emotions (scala logit)	Malleability of negative emotions (scala logit)
4	1	1
5	2.19	2.16
6	3.28	3.22
7	3.93	3.85
8	4.41	4.33
9	4.80	4.72
10	5.16	5.07
11	5.50	5.40
12	5.85	5.72
13	6.21	6.05
14	6.63	6.40
15	7.12	6.79
16	7.77	7.26
17	8.84	7.87
18	10	8.89
19	-	10

Nota. Il punteggio grezzo 19 non è ottenibile per il fattore Malleability of positive emotions, poiché due item del fattore sono ricodificati con punteggio massimo pari a 4.